

# CAMPAGNE ÉLECTORALE 2

Mars 2009

**Cédérom/DVD**

Logiciel à télécharger

Manuel

Manuel numérique

Site Web

Autres

## Auteurs

Christine Breton  
Jacques Fournier

## Établissement

Cégep de Sherbrooke

## Description

Le logiciel *Campagne électorale 2* est un jeu de simulation visant à faire comprendre le processus électoral et les gestes que font les candidats dans les jours qui précèdent une élection. Invité à jouer le rôle de chef d'un parti politique, l'élève apprend les règles du jeu électoral.

La formule du jeu de simulation suscite une interaction qui oblige l'élève à prendre position sur les grands thèmes d'une campagne et à élaborer une stratégie de manière à gagner une élection. La simplicité et le réalisme de la simulation lui confèrent un potentiel didactique indéniable. Les 35 jours de *Campagne électorale* à travers 30 circonscriptions du Pays fictif d'un million d'habitants constituent un microcosme significatif et facile à saisir. La simulation représente un laboratoire fascinant pour l'enseignement et l'apprentissage des concepts de base en politique. Les nombreux outils d'analyse de la conjoncture et des événements favorisent la compréhension de cette réalité dynamique et complexe. Grâce à la nouvelle interface conviviale et aux rétroactions variées, l'adéquation au réel est saisissante. Nous vous invitons à déclencher votre propre *Campagne électorale* afin de constater les qualités de ce jeu de simulation hors du commun.

## Configuration minimale requise

- Windows 2000 ou Mac OS X et plus
- Optimisé pour écran 1024 x 768

Conception informatique : Robert Szczech

Conception graphique : Karelle Savaria

### Sc. politique 385

CCDMD 2009 ■ cédérom

Prix de vente : licence individuelle 20 \$

Licence d'établissement 275 \$

Collection des cédéroms à 5 \$ pour le secteur de l'éducation du Québec

